

Правила проведения конкурса “Selectel Hackathon 2024” (далее по тексту — “Правила”)

1. Общие положения

Общество с ограниченной ответственностью «Сеть дата-центров «Селектел», ОГРН: 1089847357126 (далее по тексту — “**Организатор**”), проводит конкурс “**Selectel Hackathon 2024**” (далее по тексту — “**Конкурс**”) с целью привлечения внимания к HR-бренду Организатора.¹

Партнеры Организатора при проведении Конкурса:

- Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования “Национальный исследовательский университет ИТМО” (далее — “**Университет ИТМО**”);
- Ассоциация “Некоммерческого партнерства развития донорства “Донор-Серч” (далее — “**Донор-Серч**”).

2. Участники Конкурса

К участию в Конкурсе допускаются участники: граждане, постоянно проживающие на территории Российской Федерации, достигшие 18 лет (далее — “**Участник**”).

Участники должны быть объединены в команды из не менее двух и не более пяти Участников (далее — “**Команда**”), Команда должна иметь название и капитана.

Количество Команд для участия в Конкурсе ограничено: не более двадцати команд для каждого из двух заданий Конкурса, подготовленных Донор-Серч, и предоставленных Командам на выбор при проведении Конкурса (далее — “**Задание**”).

К участию в Конкурсе не допускаются:

- сотрудники и иные лица, которые сотрудничают с Организатором на постоянной основе, представители Организатора и аффилированных с ними лиц, члены их семей, а также работники других юридических лиц и иные лица, причастные к организации проведения Конкурса;
- индивидуальные Участники без команды.

3. Призы

3.1. По итогам оценки решений Команд, в отношении каждого из двух предложенных Заданий определяется по три победившие Команды.

Призовой фонд для Команд, победивших в Конкурсе:

1 место — 250 000 (двести пятьдесят тысяч) рублей,

2 место — 150 000 (сто пятьдесят тысяч) рублей,

3 место — 100 000 (Сто тысяч) рублей, (далее — “**Приз**”).

¹ Конкурс не является стимулирующей лотереей и проводится в соответствии с настоящими условиями и действующим законодательством Российской Федерации.

Стоимость Приза указана “net” — после оплаты Организатором налогов и сборов в соответствии с Налоговым кодексом РФ. Призы являются неделимыми, каждый в единственном числе, и вручаются капитану Команды, которая была определена как Победитель в порядке, установленном настоящими Правилами.

3.2. Участники Команд, занявших первое место по каждому из двух Заданий по итогам Конкурса, получают сертификат Организатора, дающий возможность поступить без вступительных испытаний в магистратуру Университета ИТМО на Факультет программной инженерии и компьютерной техники² на образовательные программы: Компьютерные системы и технологии, Проектирование и разработка систем БД, либо Нейротехнологии и программная инженерия в 2024 и 2025 годах (далее — “Сертификат”). Поступление осуществляет в соответствии с регламентами ИТМО. При подаче заявки на поступление на указанные выше образовательные программы необходимо выбрать вид вступительного испытания — КОНКУРС-ХАКАТОН «HACK FOR YOUR SUCCESS» и предоставить Сертификат.

4. Порядок участия в Конкурсе

4.1. Для участия в Конкурсе необходимо выполнить следующие условия в период проведения Конкурса:

- Отправить заполненную заявку на участие с помощью Регистрационной формы на сайте <https://hackathon2024.selectel.ru/>, выбрав одно из предложенных Заданий (далее — “Заявка”);
- Команда должна подать Командную заявку;
- Команды, не сформированные полностью, также должны подать Командную заявку и отметить в соответствующем поле, что Команда еще не собрана;
- Лица, не являющиеся участниками какой-либо команды могут подать индивидуальную заявку. Затем они будут добавлены в канал Discord, где смогут найти других Участников без команды. В случае, если индивидуальные участники объединятся в Команду, они должны выполнить инструкции Организатора, опубликованные в канале Discord по поиску Команды, и зарегистрироваться в статусе Команды;
- Дождаться подтверждения или отказа Заявки от Организатора;
- К Конкурсу допускаются только команды, получившие соответствующее письмо от Организатора на адрес электронной почты, указанный Участником при подаче Заявки.
- Не разрешается менять членов Команды Конкурса позднее 23:59 19 февраля 2024. О смене членов Команды до указанного дедлайна Участники должны сообщить Организатору в чате Discord и выслать в соответствующей форме все необходимые данные Участника, указанные в п. 12 Правил. При невыполнении этого условия Команда может быть дисквалифицирована по решению Организатора;
- Выполнить одно из двух Заданий;

² https://itmo.ru/ru/viewfaculty/104/fakultet_programmnoy_inzhenerii_i_kompyuternoy_tehniki.htm

- Описание Заданий и требования к ним будут опубликованы Организатором в канале Discord Конкурса не позднее 13:00 23 февраля 2024 г.;
- Команда должна выполнить именно то Задание, на которое она подавала Заявку и получила подтверждение в участии в Конкурсе. Смена Задания после его публикации в канале Discord Конкурса не допускается.
- 25 февраля 2024 года Команда должна присутствовать на финальном этапе Конкурса в офисе Организатора по адресу: г. Санкт-Петербург, ул. Цветочная, 19 и 23 (далее — **“Офис Организатора”**), и принять участие в презентации результатов выполненных Заданий. В случае неявки Команда может быть дисквалифицирована по решению Организатора;
- Получить результаты Конкурса после подведения итогов жюри, состав которого определяется Организатором.

Возможные причины отклонения Заявки на участие в Конкурсе:

- Форма Заявки на регистрацию в Конкурсе одного или нескольких участников Команды заполнена некорректно;
- Участник, подавший индивидуальную заявку, не сформировал Команду или не присоединился к Команде до завершения срока подачи Заявок, а именно до 19 февраля 2024 г. включительно;
- В Заявке Команда отмечена как несформированная и необходимое количество Участников не собрано до завершения срока подачи Заявок;
- Заявка была подана после того, как было набрано максимальное количество Команд, допускаемых к участию в Конкурсе.

В случае, если Команда подала Заявку после того, как было набрано максимальное количество Команд по одному из Заданий:

- Команда попадает в лист ожидания на случай, если какая-либо из Команд откажется от участия в Конкурсе и ее место освободится. В таком случае Организатор свяжется с Командой для подтверждения ее участия в Конкурсе. Заявки из листа ожидания рассматриваются в хронологическом порядке: Организатор в первую очередь свяжется с Командой, которая подала Заявку раньше;
- Организатор оставляет за собой право предложить Команде в листе ожидания сменить выбранное Задание, если по другому Заданию имеются свободные места. Смена Задания допускается только до окончания срока подачи Заявок.

4.2. Отправляя заполненную Заявку, в соответствии с п. 2 ст. 437 Гражданского кодекса РФ, Участник дает согласие Организатору на видео/фотосъемку результата интеллектуальной деятельности Участника, созданного в рамках мероприятия Selectel Hackathon 2024 при выполнении Задания (далее — **“Проект”**) и использование результатов такой видео/фотосъемки, в том числе в маркетинговых рекламных, информационных и иных материалах, размещаемых на наружных и внутренних стендах, в печатных изданиях, в сети Интернет без выплаты вознаграждения в целях проведения рекламной кампании, реализации иных маркетинговых проектов на любой территории.

4.3. Команда может быть дисквалифицирована Организатором на разных этапах Конкурса в следующих случаях:

- выполнение иного Задания нежели то, которое было указано в Заявке команды и участие с которым было подтверждено Организатором;
- несоблюдение условий Задания, которую Команда выбрала при регистрации;
- неявка Команды на этап определения Команд-финалистов посредством промежуточной оценки (далее — “**Чекпоинт**”) согласно разделу 5 Правил;
- неявка Команды-финалиста на этап презентации Командами-финалистами результатов выполненных Заданий (“**Защита проекта**”) 25 февраля 2024 г. в офис Организатора;
- неуважительное, агрессивное поведение в отношении других Команд и их Участников, а также Организатора и его Партнеров;
- невыполнение Командой инструкций Организатора о порядке участия в Конкурсе, включая, но не ограничиваясь, регистрацию в канале Discord.

5. Определение Команд-финалистов

5.1. Команды-финалисты определяются путем Чекпоинта 24 февраля 2024 года. Участие в Чекпоинте обязательно для всех команд. Команда, пропустившая Чекпоинт, дисквалифицируется.

В процессе Чекпоинта Команда показывает наработки по своему заданию к текущему моменту времени, а проверяющий (далее — “**ментор**”) оценивает этот промежуточный результат работы Команды по нескольким параметрам и выставляет за них оценки от 1 до 10. Параметры, по которым Проекты будут оцениваться на Чекпоинтах, будут направлены Участникам в канале Конкурса в Discord не позднее 23:00 23 февраля 2024 г.

5.2. Чекпоинты проводятся в формате видео-звонков Команды с одним из менторов проекта на платформе Discord, в канале данной Команды (будет поименован названием Команды), в голосовом чате. Продолжительность чекпоинта — 15-20 минут. Для прохождения Чекпоинта необходимо на него записаться в порядке, указанном в п.

5.3. Правил.

5.3. Запись на Чекпоинты откроется 23 февраля 2024 года в 14:00. Порядок записи на чекпоинт:

- ссылки на запись на Чекпоинты публикуются Организатором в общем канале Конкурса в Discord;
- по ссылке необходимо выбрать свободный таймслот у одного из менторов и заполнить необходимые поля во всплывающем окне. Обязательно необходимо указать название команды;
- для каждой Команды предоставляется один таймслот с одним ментором; если Команда займет больше одного слота, “лишняя” запись будет удалена Организатором;

- после оформления записи на Чекпоинт, на электронную почту Участника поступит автоматическое письмо от Google Calendar. Звонки с менторами будут проходить только в Discord.

5.4. Порядок подключения к звонку с ментором на Чекпоинте: в забронированное Командой время Чекпоинта Команде необходимо подключиться к голосовому чату именного канала Команды в Discord, к которому также подключится ментор в забронированный Командой таймслот.

5.5. После окончания чекпоинтов **по каждому из двух конкурсных заданий** формируется турнирная таблица, из которой **10 Команд, набравших наибольшее количество баллов, проходят в финал** на Защиту проектов (25 февраля 2024 г.) и продолжают бороться за Приз. Список Команд-финалистов высылается Участникам на адреса электронной почты, а также размещается на канале Конкурса в Discord в срок до 21:00 24 февраля 2024 г.

6. Защита проектов, определение победителей и передача Призов

6.1. Команды, получившие Приз (далее — **“Победители”**), определяются путем проведения Защиты проектов. В рамках Защиты каждая Команда-финалист презентует результат выполненного Задания, а жюри выставляет оценки.

6.2. Защита проектов жюри проходит 25 февраля 2024 г. в офисе Организатора в очном формате. Личная явка Участников Команд-финалистов на Защиту проектов обязательна в полном составе.

6.3. Обязательным условием для прохождения Защиты проекта является предоставление Командой ссылки (ссылок) на Проект и любые презентационные материалы, которая она планирует использовать на защите проекта путем их публикации в именном канале команды в Discord **не позднее 10:00 25 февраля 2024 г.**

6.4. Порядок презентации Команд на защите проекта определяется турнирной таблицей, составленной по итогам Чекпоинтов. Первой презентуется Команда, набравшая наибольшее количество баллов, последней — набравшая наименьшее. Защита проектов по двум Заданиям проходит параллельно в разных залах офиса Организатора.

6.5. Объявление результатов. Результаты Защиты проекта и Победители объявляются 25 февраля 2024 г. в офисе Организатора после окончания Защиты. Список победителей также публикуется на общем канале Конкурса в Discord и может быть продублирован на адреса электронной почты Участников.

6.6. Призы передаются Победителям посредством безналичного перевода на счет капитана Победителя. Для получения Приза капитан Победителя обязан после получения от Организатора уведомления об объявлении его Победителем подтвердить свое согласие на получение Приза и предоставить сведения, необходимые для передачи Приза Организатором капитану Победителя. Инструкция по получению

Приза направляется капитанам Победителей на указанный при подаче Заявки адрес электронной почты.

6.7. В случае непредставления капитаном Победителя в течение 7 (семи) календарных дней с даты направления Организатором капитану Победителя уведомления об объявлении команды Победителем, необходимых для выдачи Приза данных сведений, Организатор вправе отказать Победителю в предоставлении Приза. В таком случае Приз признается невостребованным и не предоставляется Победителю.

6.8. Передача Организатором Сертификата осуществляется посредством направления именного Сертификата каждому Участнику команды, занявшей первое место в Конкурсе, на адрес электронной почты, предоставленный Участником при подаче Заявки.

7. Права и обязанности участников Конкурса

7.1. Лица, не соответствующие требованиям, предъявляемым к Участникам, не имеют права на участие в Конкурсе и на получение Приза, Сертификата.

7.2. Принимая участие в Конкурсе, Участник подтверждает ознакомление и свое согласие со всеми условиями, изложенными в настоящих Правилах.

7.3. Участник Конкурса принимает во внимание, что во время проведения Конкурса в соответствии с настоящими Правилами запрещается публиковать, распространять или иным образом доводить до сведения любым лицам, которая:

- содержит угрозы, дискредитирует, оскорбляет, порочит честь и достоинство или деловую репутацию, или нарушает неприкосновенность частной жизни других участников, Организатора, его Партнеров ;
- а также нарушает иные права и интересы физических и юридических лиц или требования действующего законодательства Российской Федерации.

7.4. Все Участники самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Конкурсе. В том числе, без ограничений расходы, связанные с доступом в Интернет, а также расходы на логистику до адреса проведения финала Конкурса.

7.5. Участник предоставляет Организатору и Донор-Сёрч, неисключительное право использования Проекта с правом его обнародования и дальнейшего использования с указанием и без указания имени или псевдонима автора.

8. Права Организатора

8.1. Организатор оставляет за собой право запросить и проверить документы, удостоверяющие личность Участника, а также отказать в участии в Конкурсе Участнику, предоставившему неполные или некорректные данные.

8.2. В случаях, когда Организатор сочтет действия/бездействия Участника настоящего Конкурса мошенническими, недобросовестными и иным образом нарушающими

условия участия в Конкурсе, Организатор оставляет за собой право не предоставлять Призы, Сертификат.

8.3. В случае нарушения Участником любого положения настоящих Правил Организатор оставляет за собой право без ограничения и по своему усмотрению:

- Отстранить такого Участника от участия в Конкурсе;
- Отказать такому Участнику в предоставлении Приза, Сертификата.

8.4. Решения Организатора по всем вопросам, связанным с проведением Конкурса, являются окончательными и не подлежат пересмотру.

9. Сроки проведения Конкурса

- Сбор заявок на участие в Конкурсе — с 00:01 МСК 01 февраля 2024 года по 23:59 МСК 19 февраля 2024 года.
- Конкурс проводится с 12:01 МСК 23 февраля 2024 года по 16:00 МСК 25 февраля 2024 года.
- Определение Победителей и объявление результатов Конкурса — с 16:00 МСК по 20:00 МСК 25 февраля 2024 года.
- Срок направления Призов Победителям — с 00:01 МСК 26 февраля 2024 года по 23:59 МСК 31 марта 2024 года.

10. Изменение Правил Конкурса

Организатор на свое усмотрение в одностороннем порядке может изменить Правила, прекратить или приостановить проведение Конкурса, предварительно разместив информацию на сайте Организатора.

11. Прочие условия

Все спорные вопросы, касающиеся Конкурса, регулируются на основе настоящих Правил и действующего законодательства РФ.

12. Персональные данные Участников

12.1. Принимая участие в Конкурсе Участник предоставляет Организатору согласие на обработку своих персональных данных:

- ФИО;
- возраст;
- адрес электронной почты;
- номер телефона;
- город;
- ник в Discord;
- профессиональная специализация;
- уровень владения профессиональными навыками;
- опыт работы;
- место работы и (или) учебы;
- данные учетной записи Telegram — в виде ника или псевдонима,

с целью их использования в рейтинговой таблице Участников и определения Победителей Конкурса, а также для коммуникации с Участниками. Участие в Конкурсе и определение Победителей является невозможным без предоставления Участником указанных персональных данных.